

ACTIVITEIT 1

De papieren brug



Kleine ideeën maken een groot verschil!

Met een simpel vel papier kun je een sterke brug maken. Ontdek zelf welke brug het meest gewicht kan dragen!

Wat heb je nodig?



2 stapels boeken



3 vellen papier



Een paar munten of kleine blokjes

Zo doe je het

- 1** Zet de boeken met een kleine opening ertussen.



- 2** Leg één vel papier als brug over de opening.



- 3** Voorspel hoeveel munten de brug kan dragen.



- 4** Leg de munten één voor één in het midden. Tel mee!



- 5** Vouw een nieuw vel als een harmonica en probeer opnieuw.



Wat ontdekte je?

Welke brug hield het meest?

ACTIVITEIT 2

Patroon-speurtocht

Overal om je heen zie je patronen.
Ga op zoek, leg ze na en maak ze langer!



Kleine
dingen,
grote
patronen!

Wat heb je nodig?

- 6 kleine voorwerpen, bijvoorbeeld blokjes, doppen of blaadjes
- Een tafel of stukje vloer



Zo doe je het

1. Kies twee soorten voorwerpen.



2. Leg ze om en om: rood, blauw, rood, blauw.



3. Kijk goed en zeg hardop wat er herhaalt.

rood, blauw,
rood, blauw ...



4. Maak het patroon langer.

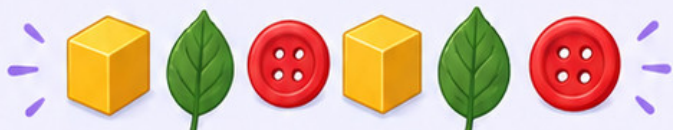


5. Wissel één voorwerp om.
Kun je ontdekken wat veranderde?



Extra uitdaging

Maak een patroon met drie soorten voorwerpen.



Wat ontdekte je?

Welk patroon kon je meteen voorspellen?

Wat zie ik?
Wat komt hierna?



ACTIVITEIT 3

Schaduwvormen

Ontdek hoe een zaklamp schaduwen maakt en hoe de afstand de schaduw verandert!



Wat heb je nodig?



Een zaklamp



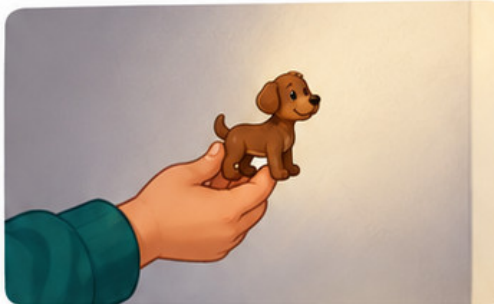
Een klein speelgoedfiguurtje



Een lichte muur

Zo doe je het

1. Maak de kamer wat donkerder en vraag een volwassene om hulp.
2. Houd het figuurtje voor de muur.
3. Schijn met de zaklamp vanaf de zijkant.



4. Houd het figuurtje stil. Beweeg de zaklamp dichterbij en daarna verder weg.
5. Kijk hoe de schaduw groter wordt als de zaklamp dichterbij komt.



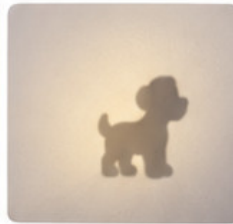
Zaklamp dichterbij



Zaklamp verder weg



Dichterbij
= grotere schaduw



Verder weg
= kleinere schaduw

Let op
Schijn nooit in iemands ogen.



Wat ontdekte je?

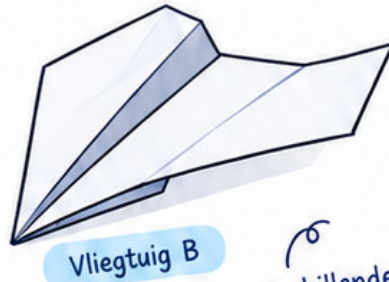
Wanneer werd de schaduw groter?



ACTIVITEIT 4

De papieren vliegtuigtest

- Welk papieren vliegtuig vliegt het verst?
Doe een eerlijke test en ontdek het zelf!



Twee verschillende
vouwen, dezelfde
start en dezelfde
inspanning!

Wat heb je nodig?

-  • 2 vellen papier
-  • Een meetlint of stappen
-  • Een vrije plek binnenshuis

Zo doe je het

- 1** Vouw van elk vel een ander eenvoudig vliegtuig.



- 2** Kies een vaste startlijn en houd beide vliegtuigen op dezelfde manier vast.



- 3** Gooi het eerste vliegtuig rustig vooruit.



- 4** Meet de afstand vanaf de startlijn.



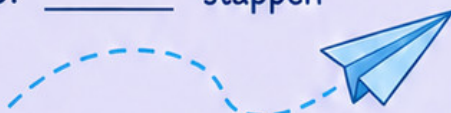
- 5** Test het tweede vliegtuig vanaf dezelfde plek.



Mijn resultaten

Vliegtuig A: _____ stappen

Vliegtuig B: _____ stappen



Wat ontdekte je?

Welke vouw vloog verder?



ACTIVITEIT 5

Drijft of zinkt?

Onderzoek wat er gebeurt als je voorwerpen in water legt. Drijven ze of zinken ze?

Wat heb je nodig?



Een kom met water



3 grote, waterbestendige voorwerpen



Een handdoek



Zo doe je het

1. Vraag een volwassene om de kom klaar te zetten.
2. Bekijk de voorwerpen en voorspel: drijven of zinken?
3. Leg één voorwerp voorzichtig in het water.
4. Kijk wat er gebeurt en haal het er weer uit.
5. Test de andere voorwerpen één voor één.

Kijk goed en ontdek!



Mijn voorspelling



Voorwerp: _____

☐ drijft / ☐ zinkt



Voorwerp: _____

☐ drijft / ☐ zinkt



Voorwerp: _____

☐ drijft / ☐ zinkt

! Let op

Gebruik alleen grote voorwerpen en doe dit samen met een volwassene.

Wat ontdekte je?

Welk voorwerp verraste je?





ACTIVITEIT 6

Ontwerp
Bouw
Test
Ontdek!

De papieren toren

Hoe hoog kun jij bouwen?



GROTE
IDEEËN
BEGINNEN
SOMS MET
EEN SIMPEL
VEL PAPIER!

Wat heb je nodig?



10 vellen papier



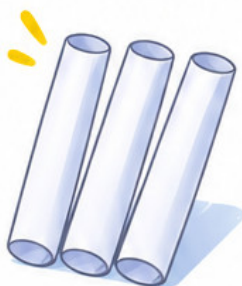
Plakband

BOUW
VANDAAG
AAN EEN
BRILLANTE
MORGEN!

Zo doe je het

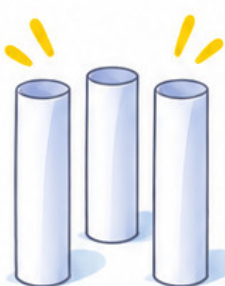
1.

Rol drie vellen papier stevig op tot kokers.



2.

Zet de kokers rechtop als poten.



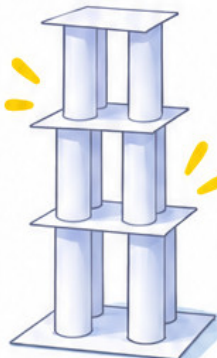
3.

Leg een vel papier bovenop.



4.

Bouw verder en tel hoe hoog je toren wordt.



5.

Test voorzichtig of hij stevig blijft staan.



Voorzichtig testen!



Extra uitdaging

Kan jouw toren hoger worden met minder papier?



MINDER
PAPIER
MEER
HOOGTE?



Wat ontdekte je?

Wat maakte je toren stevig?



ACTIVITEIT 7

Kleuren mengen

Met drie kleuren kun je eindeloos veel nieuwe kleuren maken!
Ontdek wat er gebeurt als je verf mengt.

Nieuwe
kleuren
ontdekken
is pure
magie!



Wat heb je nodig?



3 kleuren waterverf



Papier



Een penseel en water

Zo doe je het

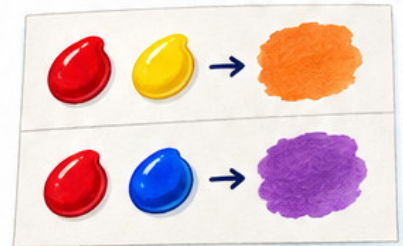
1. Zet drie kleine stippen verf: rood, geel en blauw.



2. Meng een beetje geel met blauw op een schoon stukje papier.



3. Meng rood met geel en daarna rood met blauw.



4. Kijk welke nieuwe kleuren ontstaan.

Oranje,
groen, paars
en nog veel
meer!



5. Maak je eigen kleurenkaart.



Jouw
unieke
kleuren!



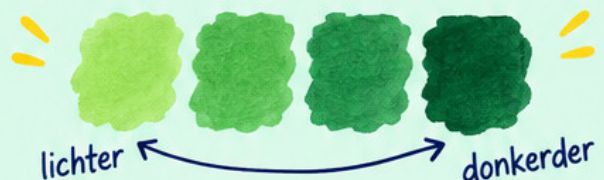
Wat ontdekte je?

Welke kleuren mengde je?



Extra uitdaging

Kun je groen lichter of donkerder maken?



ACTIVITEIT 8

De doosgitaar

Maak je eigen gitaar van een tissue-doo's en ontdek hoe elastiekjes geluid maken!



Wat heb je nodig?



- Een lege tissue-doo's



- 3 elastiekjes van verschillende dikte

Zo doe je het

1

Vraag een volwassene om de elastiekjes voorzichtig om de doos te doen.



2

Tik zachtjes tegen elk elastiekje.



3

Luister naar de verschillende tonen.



4

Trek één elastiekje voorzichtig iets strakker, met hulp.



5

Luister opnieuw. Verandert het geluid?



Let op

Trek elastiekjes niet los en houd ze uit je gezicht.



Wat ontdekte je?

Welk elastiekje klonk het laagst?

☐☐☐

ACTIVITEIT 9

Kleine veranderingen maken een groot verschil!



De rolbaan-test

Wat heb je nodig?



Een stuk stevig karton



2 boeken



Een speelgoedautootje

Zo doe je het

1



Leg het karton met één kant op de boeken.

2



Zet het autootje bovenaan de helling.

3



Laat het los zonder te duwen.

4



Verhoog de helling met één boek en test opnieuw.

5



Vergelijk hoe ver het autootje rolde.

Mijn resultaten



Lage baan: ____ stappen

Hoge baan: ____ stappen

Wat ontdekte je?

Welke baan liet de auto verder rollen?



ACTIVITEIT 10

Teken je eigen doolhof

Gebruik je fantasie en maak een doolhof vol bochten, zijpadjes en verrassingen!

Wat heb je nodig?



- Papier
- Potlood en kleurpotloden



Jij bedenkt de weg!

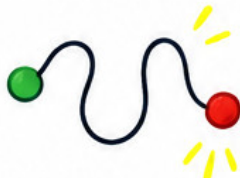


Zo doe je het

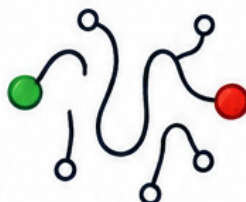
- 1** Teken twee grote stippen: START en FINISH.



- 2** Teken een kronkelend pad tussen de stippen.



- 3** Voeg doodlopende paadjes toe.



- 4** Trek met je vinger de route naar de finish.



- 5** Geef je doolhof een naam.

Mijn doolhof:
De geheime grot



Elk doolhof is uniek, net zoals jouw ideeën!



Extra uitdaging

Kan iemand jouw doolhof oplossen?



Wat ontdekte je?

Was de route makkelijk te vinden?

ACTIVITEIT 11

Schaduwtheater

Met licht en je handen maak je de mooiste figuren op de muur. Ontdek, speel en verzin je eigen verhaal!

Wat heb je nodig?



- Een zaklamp



- Een lichte muur



- Je handen



Zo doe je het

- 1 Vraag een volwassene om het licht wat zachter te maken.
- 2 Schijn op de muur, nooit in iemands ogen.
- 3 Maak met je handen een vorm voor het licht.
- 4 Beweeg je handen en kijk hoe de schaduw verandert.
- 5 Verzin een kort schaduwverhaal.



Let op

Schijn nooit in iemands ogen.



Extra uitdaging

Probeer een zwaan en een hond te maken.



Wat ontdekte je?



Welke handvorm lukte het best?



ACTIVITEIT 12

Bladeren op ontdekking

Kleine bladeren, grote geheimen!
Ga naar buiten, bekijk, sorteer en teken.
Ontdek hoe bijzonder bladeren zijn.

Ontdek
de natuur
om je heen!



Wat heb je nodig?



- Een paar gevallen bladeren



- Papier

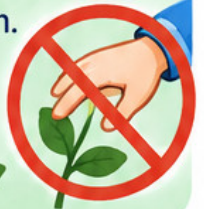


- Kleurpotloden



Let op!

Pluk geen bladeren
en raak onbekende
planten niet aan.



Zo doe je het

1

Vraag een
volwassene om
samen buiten
gefallen bladeren
te zoeken.



2

Raak alleen
bladeren aan die
veilig zijn om op
te rapen.



3

Leg ze naast
elkaar en bekijk
de vormen.



4

Sorteer ze op
kleur, vorm of
grootte.



5

Teken jouw
favoriete
blad na.



Extra uitdaging

undefined



Wat ontdekte je?

Welke verschillen zag je?



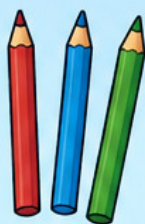
ACTIVITEIT 13

De papieren helikopter

Maak je eigen helikopter van papier en ontdek hoe hij draait als hij naar beneden valt!

Kleine ontdekkingen, grote ideeën!

Wat heb je nodig?



- Een strook papier
- Een schaar
- Kleurpotloden

Ontdek onderzoek ontwerp doe!

Zo doe je het

1

Vraag een volwassene om de strook in te knippen.



2

Vouw de twee bovenste flapjes naar tegengestelde kanten.



3

Vouw de onderkant dubbel als handvat.



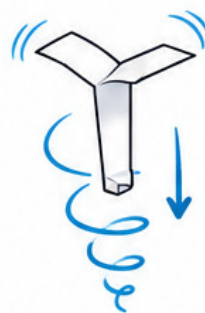
4

Houd de helikopter boven je hoofd en laat los.



5

Kijk hoe hij naar beneden draait.



Let op

Knippen doe je samen met een volwassene. Ga niet op meubels staan.



Extra uitdaging

Laat hem vanaf een lage plek vallen en vergelijk.



Hoe langzaam kan hij draaien?



Wat ontdekte je?

Hoe draaide jouw helikopter?

ACTIVITEIT 14

Spiegeltekening

Ontdek de kracht van symmetrie!

Slim
tekenen,
grote
ontdekkingen!



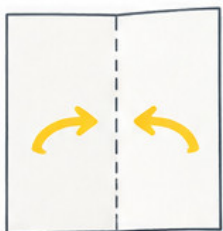
Wat heb je nodig?

- Papier
- Kleurpotloden



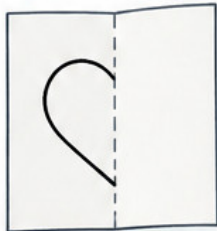
Zo doe je het

1



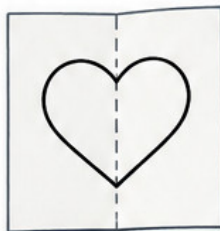
Vouw het papier doormidden en vouw het weer open.

2



Teken aan één kant een eenvoudige halve vorm.

3



Teken aan de andere kant de spiegelvorm erbij.

4



Kleur beide kanten hetzelfde in.

5



Vouw het papier dicht en bekijk je ontwerp.

Extra uitdaging

Teken een vlinder met twee gelijke vleugels.



Wat ontdekte je?

Welke delen zijn elkaars spiegelbeeld?



ACTIVITEIT 15

Een vrolijke papierketting

Wat heb je nodig?

- Papieren stroken
- Plakband of lijm
- Kleurpotloden



Zo doe je het



1. Kleur de stroken met patronen of kleuren.



2. Maak van één strook een ring en plak de uiteinden vast.



3. Haal de volgende strook door de ring.



4. Maak daar ook een ring van.



5. Herhaal en tel hoeveel ringen je maakte.

Extra uitdaging

Maak een patroon met twee kleuren.



Wat ontdekte je?

Hoe lang werd jouw ketting?



Geluidenspeurtocht

Sluit je oren niet,
maar ontdek hoeveel
geluiden er om je heen zijn!



Wat heb je nodig?

- Papier
- Potlood



Zo doe je het

1

Ga rustig zitten en luister
één minuut.



2

Teken een stip voor elk
geluid dat je hoort.



3

Schrijf of teken waar het
geluid vandaan komt.



4

Luister nog eens met je
ogen dicht.



5

Omkring het zachtste geluid.



Extra uitdaging

Kun je een geluid horen
dat je eerst niet
opmerkte?



Wat ontdekte je?

Welk geluid was het verst weg?

ACTIVITEIT 17

Meet met je hand

Je hand is een handig meetinstrument!
Ontdek hoe lang voorwerpen zijn
met je eigen hand.



Wat heb je nodig?



• Papier



• Potlood



• Een paar grote voorwerpen

Zo doe je het

1.

Kies een voorwerp,
bijvoorbeeld
een boek.



2.

Meet de lengte
met je handbreedtes
naast elkaar.



3.

Schrijf het aantal
handbreedtes op.



4.

Meet nog twee
voorwerpen op
dezelfde manier.



5.

Vergelijk je
uitkomsten.



Extra uitdaging

Meet hetzelfde voorwerp
met een andere hand.



Wat ontdekte je?

Welk voorwerp was het langst?



Mijn resultaten

Boek: _____ handen Doos: _____ handen Kussen: _____ handen

ACTIVITEIT 18

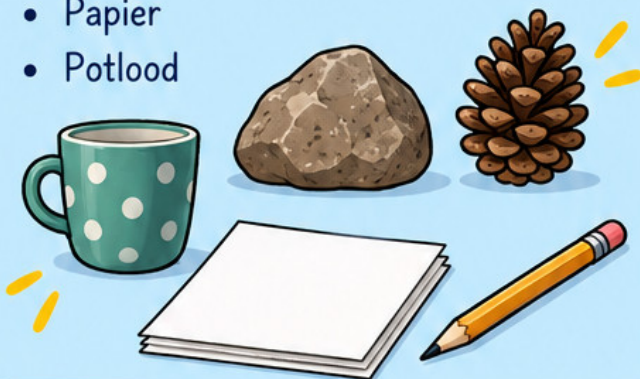
Mijn mini-museum

Alledaagse voorwerpen kunnen bijzondere verhalen vertellen. Ontdek, bekijk, teken en geef jouw schatten een plek in je eigen mini-museum!



Wat heb je nodig?

- 3 grote, veilige voorwerpen
- Papier
- Potlood



Zo doe je het

- 1** Kies drie voorwerpen die je interessant vindt.



- 2** Bekijk elk voorwerp goed zonder het uit elkaar te halen.



- 3** Leg ze netjes neer als in een museum.



- 4** Teken één voorwerp op papier.



- 5** Vertel of schrijf waarom je het koos.



Extra uitdaging

Geef elk voorwerp een museumnaam.



Wat ontdekte je?

Welk voorwerp vertelt het meest?

ACTIVITEIT 19

Papiermozaïek

Scheur, plak, maak iets moois!

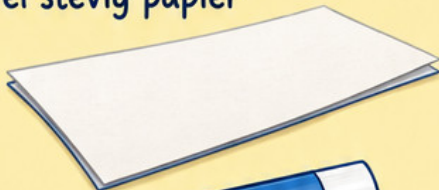
Van kleine stukjes maak je iets groots!

Wat heb je nodig?

- Gekleurd oud papier



- Een vel stevig papier



- Lijm



Jouw creatie telt!

Zo doe je het

- 1** Scheur het gekleurde papier in kleine stukjes.



- 2** Teken een grote eenvoudige vorm op je stevige papier.



- 3** Kies kleuren voor de verschillende delen.



- 4** Plak de stukjes binnen de vorm.



- 5** Laat je mozaïek drogen.



Extra uitdaging

Maak een patroon met drie kleuren.



Wat ontdekte je?

Welke kleuren koos je?





ACTIVITEIT 20

Sorteer en hergebruik

Van afval naar iets nieuws!

Samen maken we een schonere wereld!



Wat heb je nodig?

- Schone lege verpakkingen
- Een tafel of vloer



Zo doe je het

1. Vraag een volwassene om de verpakkingen te controleren.



2. Leg alles op tafel en bekijk het materiaal.



3. Sorteer papier, karton en plastic apart.



4. Kies één verpakking om opnieuw te gebruiken.



5. Bedenk wat je ervan kunt maken.



Let op

Gebruik alleen schone verpakkingen zonder scherpe randen.



Extra uitdaging

Kun je twee materialen combineren?



Wat ontdekte je?

Welk voorwerp krijgt een tweede leven?



ACTIVITEIT 21

Teken een schatkaart

Wat heb je nodig?

- Papier
- Potlood en kleurpotloden



Zo doe je het

- 1 Teken een startpunt en een eindpunt op je papier.



- 2 Teken een route met bochten ertussen.



- 3 Voeg drie herkenningspunten toe, zoals een boom of brug.



- 4 Maak een eenvoudige legenda met jouw symbolen.



- 5 Laat iemand de route op je kaart volgen.



Extra uitdaging

Teken een geheime omweg.



Wat ontdekte je?

Welk symbool hielp het meest?





GROTE
IDEEËN
BEGINNEN
OP PAPIER!

ACTIVITEIT 22

JIJ
KUNT
HET!

Een uitvindersverhaal

Teken een verhaal over een probleem,
jouw uitvinding en het resultaat!



Wat heb je nodig?

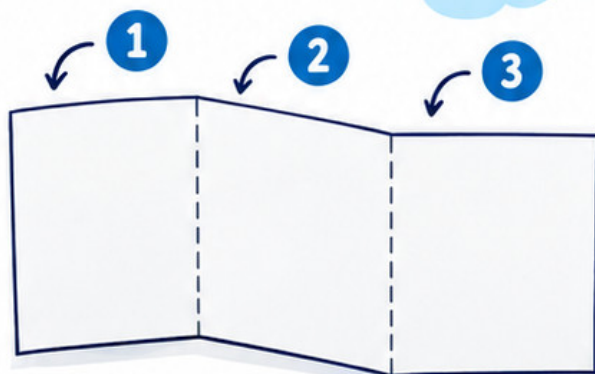
- Papier
- Potlood en kleurpotloden



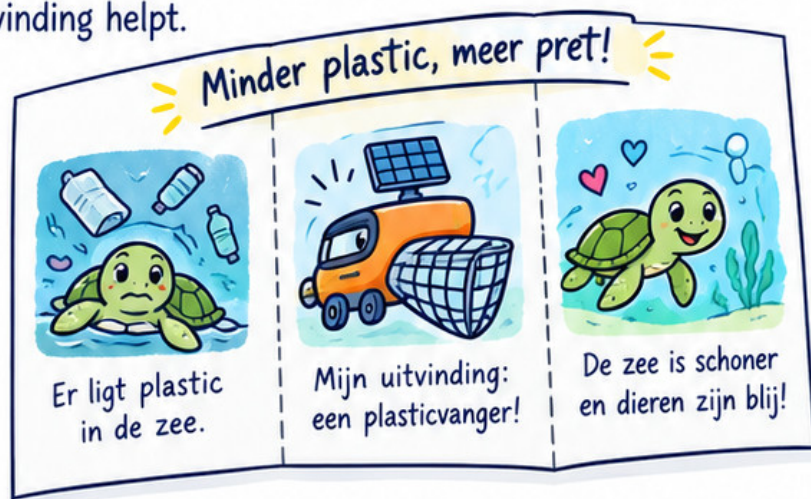
FANTASIE
MAAKT
DE WERELD
BETER!

Zo doe je het

- 1 Vouw je papier in drie vakken.
- 2 Teken in het eerste vak een probleem.
- 3 Teken in het tweede vak een uitvinding.
- 4 Teken in het derde vak hoe de uitvinding helpt.
- 5 Geef je verhaal een titel.



DIT IS
MIJN
VERHAAL!



Er ligt plastic
in de zee.

Mijn uitvinding:
een plasticvanger!

De zee is schoner
en dieren zijn blij!



Extra uitdaging

Voeg een grappige verrassing toe.



Wat ontdekte je?

Hoe hielp jouw uitvinding?



ACTIVITEIT 23

Licht of zwaar

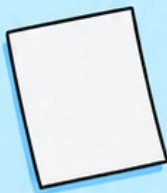
Ontdek, vergelijk, onderzoek!



Wat heb je nodig?



4 grote, veilige
voorwerpen



Papier



Potlood



Gebruik alleen
voorwerpen die je
zelf veilig kunt
vasthouden.

1

Kies vier
voorwerpen die
je veilig kunt
vasthouden.



2

Voel één
voorwerp in je
handen.



3

Denk na: is het
licht of zwaar?



4

Leg de voorwerpen
van licht naar
zwaar.



5

Schrijf of teken
je volgorde.



Extra uitdaging

Kies nog een groot voorwerp
en vergelijk.



Wat ontdekte je?

Welk voorwerp verraste je?



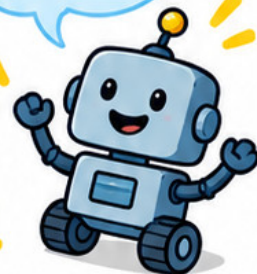


ACTIVITEIT 24

Robotroute met pijlen

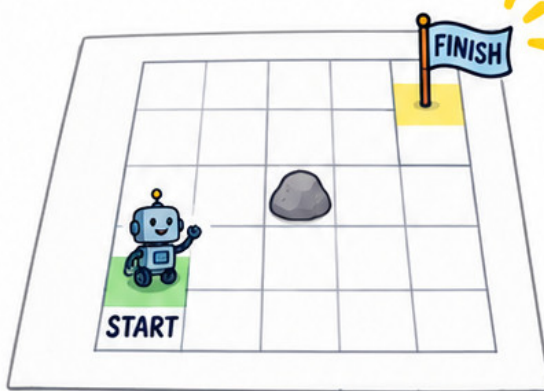
Kun jij de juiste route vinden voor de robot?

Kleine stappen, grote ontdekkingen!



Wat heb je nodig?

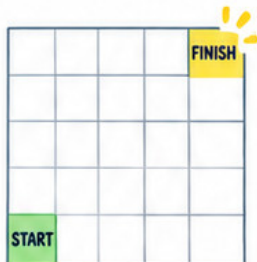
- Papier met een getekend raster
- Potlood



Plan, denk, doe, probeer opnieuw!

Zo doe je het

1. Teken een raster met start en finish.



2. Teken één hindernis op het raster.



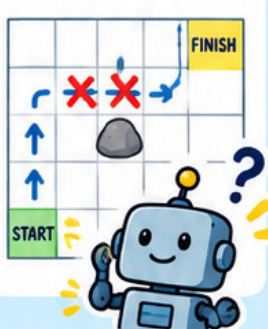
3. Gebruik pijlen om een route te plannen.



4. Volg de pijlen stap voor stap met je vinger.

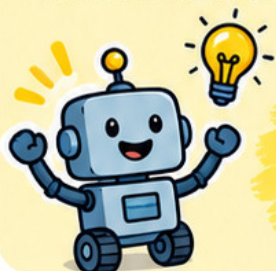


5. Pas je route aan als je robot vastloopt.



Extra uitdaging

Vind een kortere route.



Kun je het slimmer doen?



Wat ontdekte je?

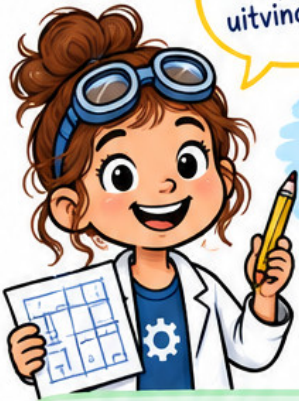
Hoeveel pijlen had je nodig?



Dieren
inspireren
uitvindingen!

ACTIVITEIT 25

Grote
ideeën
beginnen met
een tekening!



Ontwerp een dierenrobot

Natuur + Techniek = Superideeën!



KIJK
DENK
ONTWERP
MAAK
ONTDEK

Wat heb je nodig?

- Papier
- Potlood en kleurpotloden

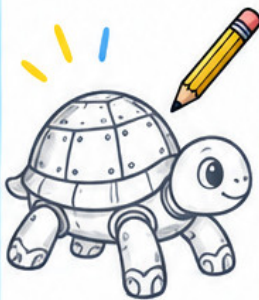


Zo doe je het

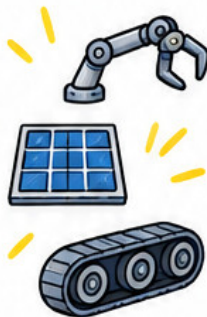
1. Kies een dier dat je interessant vindt.



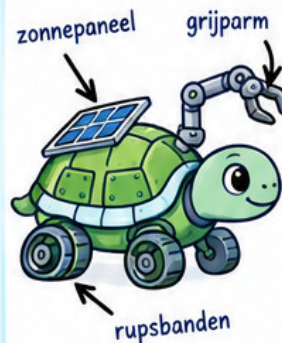
2. Teken een robotversie van dat dier.



3. Geef je robot drie handige onderdelen.



4. Teken pijlen naar de onderdelen en geef ze namen.



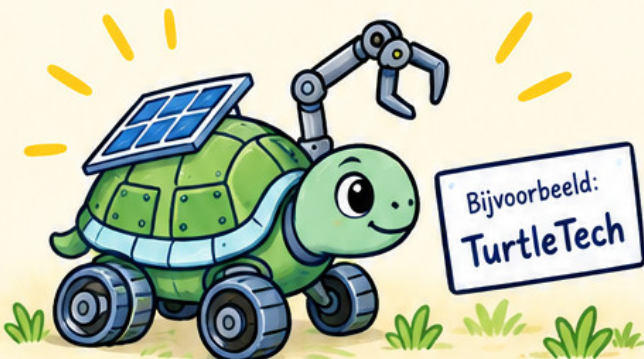
5. Vertel wat jouw dierenrobot kan doen.

Mijn dierenrobot kan afval opruimen in de natuur!



Extra uitdaging

Bedenk een naam voor je uitvinding.



Wat ontdekte je?

Welk onderdeel is het slimst?



ACTIVITEIT 26

De papieren waaier

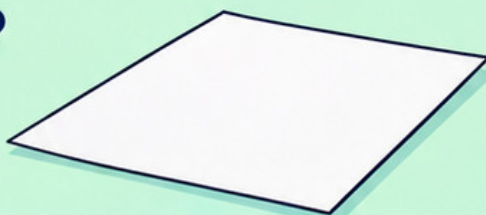
Lucht kan kracht hebben!

Met lucht kun je dingen in beweging brengen!
Maak een waaier en ontdek hoe lucht beweegt.



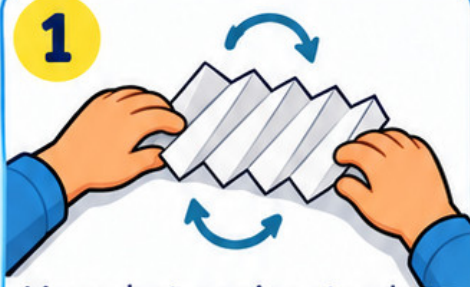
Wat heb je nodig?

- Een vel papier
- Een lichte papieren prop



Zo doe je het

1



Vouw het papier steeds heen en weer als een harmonica.

2



Houd de onderkant stevig vast.

3



Wapper rustig met de waaier naar de papieren prop.

4



Kijk hoe de prop beweegt.

5



Wapper zacht en daarna iets steviger.



Extra uitdaging

Kun je de prop naar een finishlijn blazen?



Wat ontdekte je?

Wanneer bewoog de prop het verst?

ACTIVITEIT 27

Bouw een autotunnel

Kun jij een stevige tunnel bouwen waar het autootje onderdoor kan?

Ontdek
Maak
Probeer
Verbeter!



Wat heb je nodig?

- Een stuk karton
- Een paar grote boeken
- Een speelgoedautootje



Klaar
om te
bouwen?

Zo doe je het

1



Zet de boeken naast elkaar met ruimte ertussen.

2



Leg het karton voorzichtig over de boeken.

3



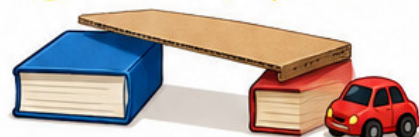
Maak een tunnel waar het autootje onderdoor kan.

4



Rijd het autootje rustig door de tunnel.

5



Verander de tunnel en probeer opnieuw.



Wat
gebeurt er
als je het
anders doet?



Extra uitdaging

Maak een tunnel met twee openingen.



Wat ontdekte je?

Welke tunnel werkte het best?

Vouw een harmonica

Van een plat vel papier
maak je iets dat beweegt!

Wat heb je nodig?



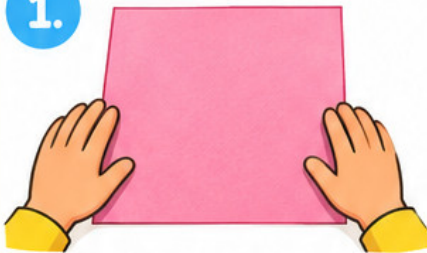
- Een vel gekleurd papier
- Kleurpotloden

Kleine
vouwen,
grote ideeën!



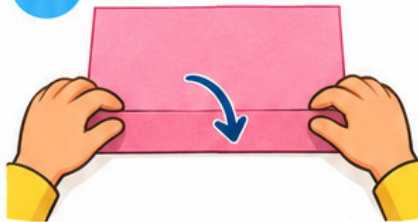
Zo doe je het

1.



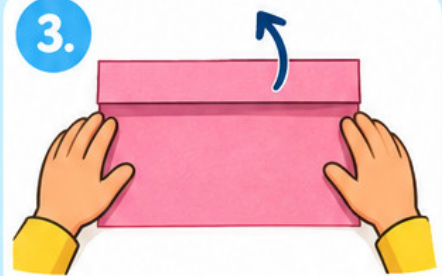
Leg het papier recht
voor je neer.

2.



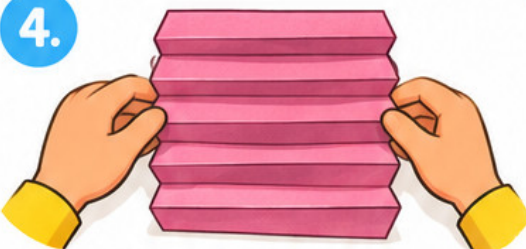
Vouw een smalle
strook naar voren.

3.



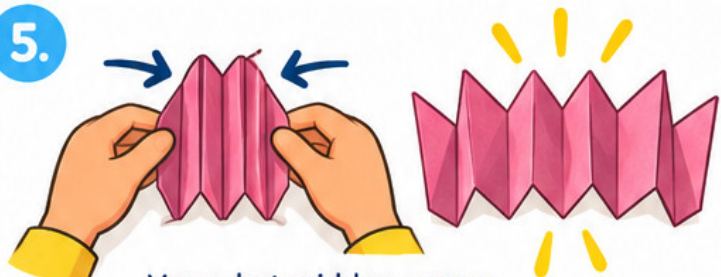
Draai het papier om
en vouw weer een strook.

4.



Herhaal tot het hele
papier gevouwen is.

5.



Vouw het midden samen
en open je harmonica.



Extra uitdaging

Teken een patroon dat doorloopt.



Wat ontdekte je?

Hoeveel vouwen maakte je?



ACTIVITEIT 29

Mijn eigen verkeersplan

Ontwerp een slimme en veilige route voor je speelgoedautootje!



Wat heb je nodig?

- Papier
- Potlood en kleurpotloden
- Een speelgoedautootje



Kleine plannen, grote avonturen!

Veilige wegen maken de wereld mooier!

Zo doe je het

1

Teken een weg met een start en een bestemming.



2

Voeg een brug, bocht en parkeerplek toe.



3

Teken verkeersborden op veilige plekken.



4

Rijd met je autootje de route na.



5

Pas je plan aan als de route vastloopt.



Extra uitdaging

Teken een veilige fietsroute erbij.



Wat ontdekte je?

Welk bord hielp het meest?



ACTIVITEIT 30

Maak je uitvindersbadge

Laat zien wie jij bent
als uitvinder!

Wat heb je nodig?

- Stevig papier
- Kleurpotloden
- Een volwassene om te helpen



Zo doe je het

1.

Teken een grote badgevorm op het papier.



2.

Bedenk een naam voor jouw uitvindersclub.



3.

Teken een symbool dat bij jou past.



4.

Schrijf je naam en je favoriete ontdekking erop.



5.

Vraag een volwassene om de badge uit te knippen.



Let op

Laat knippen aan een volwassene over.



Veilig knutselen is ook slim uitvinden!



Extra uitdaging

Bedenk een geheime clubgroet.



Uitvinders samen sterker!



Wat ontdekte je?

Welk symbool koos je en waarom?

